

Hamburg, 16. Oktober 2009

**Die Jagd auf die Jump'n'Run-Krone im Netz beginnt:  
„Jump Jupiter“ startet durch nach erfolgreicher Beta-Phase**

Neuer Eis-Mond reizt die Multiplayer-Features von DIPE aus

„Jump Jupiter“, das Erstlingswerk des Hamburger Startups spotsonfire ist eine aufwändig illustrierte Online-Welt, die sich bei beliebten Genres wie Jump'n'Run, Rollenspiel und Shootern bedient, um daraus ein komplett neues Multiplayer-Spielerlebnis zu schaffen. Gemeinsam werden die unterschiedlich gestalteten Monde des Jupiter „ersprungen“, Aufgaben gemeistert, gefährliche Monster besiegt, gechattet oder an den Fähigkeiten der eigenen Spielfigur gefeilt.

In der zurückliegenden Beta-Phase konnten viele neue Funktionen integriert und erfolgreich getestet werden. Bereits jetzt hat sich eine lebhaft Community etabliert, die neuen Mitspielern gerne zur Seite steht. Auch hinsichtlich der Zielgruppe konnten wertvolle Erfahrungen gesammelt werden. Die Altersspanne der aktiven Spieler liegt zwischen 9 und 67 Jahren, der Frauenanteil bei relativ hohen 32 Prozent.

„Besonders stolz sind wir auf die neuen Interaktionsformen, die der Einsatz unserer verteilten Physics-Engine DIPE ermöglicht. Ob bei Rätseln, die nur gemeinsam gelöst werden können oder beim Versuch sich zu einem möglichst hohen Turm zu stapeln, unsere Beta-Spieler waren begeistert.“, freut sich Stefan Klemm, einer der Mitgründer von spotsonfire und ehemaliger Teamleiter bei Branchenschwergewicht Bigpoint.

„In absehbarer Zeit wird es sogar einen frei verfügbaren Level-Editor geben.“, ergänzt Dominik Willers, zweiter Geschäftsführer bei spotsonfire. „Ebenfalls plattformunabhängig im Browser, denn wir wollen weiter auf Reichweite und den Community-Gedanken setzen, der sich schon jetzt in Features wie Teams, Nachrichtensystem, Freundeslisten und vielem mehr widerspiegelt.“

Jump Jupiter ist kostenlos spielbar, weder Download noch Installation ist notwendig. Die Beta-Phase wurde am Donnerstag, den 15. Oktober 2009, beendet.

Kontakt: [pr@spotsonfire.com](mailto:pr@spotsonfire.com)Jump Jupiter - Homepage: [www.jumpjupiter.com](http://www.jumpjupiter.com)**Über spotsonfire:**

Die spotsonfire GmbH wurde mit Erhalt der Hamburger Prototypenförderung im Oktober 2008 gegründet und beschäftigt sich mit der Entwicklung und Vermarktung von Echtzeit-Multiplayer-Spielen, die ohne Download und Installation direkt in jedem Internetbrowser spielbar sind.

Grundlage hierfür bildet die eigens entwickelte Technologie DIPE (s.u.). Den beiden Gründern Dominik Willers und Stefan Klemm steht TIPP24-Mitgründer Marc Peters als Mitgesellschafter mit seiner mehr als zehnjährigen Online-Erfahrung zur Seite.

**Über DIPE:**

DIPE steht für „Distributed Interactive Physics Engine“ und ermöglicht eine flüssige Echtzeit-Synchronisation von mehr als 70 Spielern pro Teilabschnitt einer Welt. DIPE simuliert dabei u.a. auch Kollisionen, was erstmals Multiplayer-Geschicklichkeitsspiele direkt im Browser ermöglicht.

Ende 2008 war DIPE Preisträger beim bundesweiten Gründerwettbewerb des BmBF.

spotsonfire GmbH  
Hongkongstraße 7  
20457 HamburgGeschäftsführer:  
Dominik Willers  
Stefan KlemmTelefon: +49 40-2093 46 330  
Telefax: +49 40-2093 46 339  
[pr@spotsonfire.com](mailto:pr@spotsonfire.com)  
[www.spotsonfire.com](http://www.spotsonfire.com)Gerichtsstand Hamburg  
Amtsgericht Hamburg  
HRB 107026  
UST-IdrNr.: DE 262237185Commerzbank  
BLZ: 200 400 00  
Konto: 641 614 300