



Java-Programmierer (m/w)

spotsonfire ist ein 2008 gegründetes Startup, das sich der Entwicklung wegweisender Browser Spiele verschrieben hat. Neben dem 2009 erschienenen Titel „Jump Jupiter“, u.a. als „Browsergame of the year“ in der Kategorie Gameplay ausgezeichnet, stehen 2010 zahlreiche Neuentwicklungen an. Dafür suchen wir aktuell Unterstützung im Bereich Gameserver-Programmierung.

Du solltest

- ein Informatikstudium oder eine Informatikausbildung abgeschlossen haben
- Wert auf Objektorientierung, sauberes Software-Design und effiziente Programmierung legen
- möglichst über Erfahrung mit Eclipse, Datenbanken, Smartfox Server, Linux und verwandten Themen verfügen
- dich schnell und gerne in neue Problemstellungen einarbeiten
- Lust auf Computerspiele haben

Wir bieten

- Innovative Browsergames mit hohem Spaßfaktor
- Software-Entwicklung auf sehr hohem Niveau
- eine große Bandbreite an Aufgaben von der generischen Game Engine bis zur konkreten Monster-KI
- Einblick in alle Aspekte der Spieleproduktion (Game Design, Entwicklung, Marketing, Community Management etc.)
- Ein nettes Team mit flachen Hierarchien

Bei Interesse bitte eine Bewerbung mit Gehaltsvorstellung an jobs@spotsonfire.com schicken.